

Fiche D1

Atelier ados :

Règle du jeu « La randonnée des béatitudes ».

45 minutes

Objectif de cette étape :

Découvrir, méditer, se laisser interpeller par le texte des Béatitudes

Déroulement :

- Faire le lien en pointant que lors de la fête de la Toussaint, l'Église propose la lecture des Béatitudes. Ajouter que dans « La joie et l'allégresse », le pape commente longuement ce texte car dit -il : « Jésus a expliqué avec grande simplicité ce que veut dire être saint, et il l'a fait quand il nous a enseigné les Béatitudes (cf. [Mt 5, 3-12](#) ; [Lc 6, 20-23](#)). Elles sont comme la carte d'identité du chrétien. Donc, si quelqu'un d'entre nous se pose cette question, "comment fait-on pour parvenir à être un bon chrétien ?", la réponse est simple : il faut mettre en œuvre, chacun à sa manière, ce que Jésus déclare dans le sermon des Béatitudes. À travers celles-ci se dessine le visage du Maître que nous sommes appelés à révéler dans le quotidien de nos vies. »
- Lire le texte d'Évangile à voix haute, en demandant aux personnes de bien écouter puis inviter ceux qui le souhaitent à dire un mot entendu, retenu. On peut choisir le même mot, on ne donne pas de justification. (Il y a beaucoup de répétitions dans ce texte)
- Donner à chacun le texte écrit ou demander aux participants de le chercher dans leur Bible et de garder la page. **Fiche D5**
- Proposer ensuite le jeu de la randonnée des Béatitudes :

Faire des tables de 8. Si besoin doubler ou tripler les tables et donner les consignes à voix haute pour tous.

Donner à chaque joueur une *carte image Béatitude* et un jeu de 8 *cartes titre* de chaque Béatitude. Chaque joueur les garde cachées des autres joueurs.

Chaque joueur prend connaissance de sa *carte image*. Il la pose devant lui face cachée et met à côté d'elle face cachée la *carte titre* qui à son avis correspond le mieux.

Quand tous ont posé leur *carte titre*, ils écrivent au dos de cette carte leur prénom.

Chaque joueur retourne ensuite sa *carte image*.

Tous les joueurs posent face cachée une *carte titre* à côté de la *carte image* des autres joueurs. (à chaque fois, le joueur dépose celle qui à son avis correspond le mieux). Chaque joueur écrit son prénom au dos de la *carte titre* pour qu'on sache qui a déposé quoi. Cette opération peut se faire *carte image* après *carte image* : on regarde l'image, chacun pose sa *carte titre* face

cachée. Cette opération est terminée quand chaque joueur a déposé sa *carte titre* choisie à côté de chaque *carte image* des autres joueurs, et que personne n'a plus rien en main.

Poser au centre de la table de jeu, la feuille A3 des pages de l'Oasis qui représente l'ensemble de la randonnée. Regarder la randonnée. Elle comprend des haltes sur un chemin, celui de la sainteté. Chaque halte est une Béatitude.

En commençant par la carte qui représente la première Béatitude, retourner toutes les cartes des joueurs pour voir les différents choix en commençant par le choix du joueur qui avait reçu la carte initialement. Chacun justifie son choix. Tous ceux qui ont mis la même *carte titre* que le joueur qui avait reçu la carte ont un point.

Continuer de même pour chaque *carte image*, et compter les points. Le joueur qui a marqué le plus de points a gagné.

Les rédacteurs de l'Oasis ont fait le choix d'attribuer à chaque Béatitude, une image. Mais chacun a pu faire un autre choix. Pour discuter sur la Béatitude, lire le petit texte qui se trouve au-dessous.

- Variante

Poser toutes les *cartes images* face cachée au centre de la table. Distribuer à chaque joueur un jeu de 8 *cartes titres*.

Un premier joueur retourne une carte et dit à son avis à quelle Béatitude l'image peut correspondre. Il pose la *carte titre* correspondante et justifie son choix.

Le joueur suivant retourne une autre carte, fait de même et ainsi de suite jusqu'à la fin du tas de cartes. Les joueurs peuvent choisir les mêmes Béatitudes. On fait le compte des Béatitudes qui ont été choisies et celles qui n'ont pas eu de choix.

Regarder lesquelles correspondent au choix des joueurs. Regarder chacune d'elle en lisant le petit texte qui se trouve sous elle.

Relecture du jeu :

Qu'est-ce qui a été découvert ? Quelles remarques, difficultés ? Pour chaque Béatitude, vous pouvez compléter en lisant le commentaire dans « *La joie et l'allégresse* » aux numéros 66 à 94.

Partager comment vivre l'une ou l'autre Béatitude féconde, fortifie notre relation au Christ.