



JEU

POUR REPÉRER ET EXPÉRIMENTER LES DIFFICULTÉS ET LES FRUITS DU CHANGEMENT

Prévoir un meneur et éventuellement une autre personne pour animer la discussion.

1. JOUER (5 min)

1- Inviter les personnes à se mettre debout et dans un espace le permettant, faire 2 lignes de sorte que chaque personne se retrouve en face d'une autre personne de l'autre ligne : chaque personne forme un binôme avec celle qui se trouve en face.

2- Chaque personne est invitée ensuite à se retourner pour que les binômes ne se voient plus, puis à changer 3 éléments de son apparence.

3- On se retourne ensuite pour se retrouver face à face : chaque personne doit trouver et montrer chez l'autre les 3 éléments qui ont changé.

4- Renouveler le jeu en invitant chaque personne à changer de nouveau 2 autres éléments.

2. ANALYSER (15 min)

Se retrouver en grand groupe.

Ensemble, identifier et exprimer ce qui a freiné le processus de changement, ce qui l'a facilité et les fruits qui en ont découlé. (5 min)

Des exemples d'éléments qui peuvent ressortir :

- Au début du jeu, on peut être déstabilisé soi-même pour trouver quoi changer.
- On a du mal à trouver le changement sur l'autre (par manque d'observation au départ).
- Après le premier échange, la complicité peut s'installer dans le binôme et favoriser le deuxième échange.
- La créativité et la dynamique de groupe peuvent être moteurs. On peut devenir plus audacieux.
- Le fait de renouveler une nouvelle fois l'exercice, même s'il devient plus complexe, facilite la dynamique de changement.
- Pour pouvoir lancer et maintenir une dynamique de changement, il y a besoin d'un meneur, quelqu'un qui entraîne et encourage.

Puis évoquer ensemble :

Qu'est-ce qui, au sein de nos paroisses, peut freiner le processus de changement ? Le faciliter ? Quels peuvent en être les fruits ? (10 min)

Exemples de freins :

Vouloir rester dans ses habitudes et ses certitudes.
La crainte de l'inconnu.
La peur de perdre car le changement nécessite toujours de lâcher quelque chose.
La nostalgie du passé.
Penser que c'est aux autres de changer et pas soi-même

...

Exemples d'éléments facilitateurs, de fruits :

La joie de faire ensemble.
L'installation d'une nouvelle dynamique.
L'encouragement à la créativité.
Impliquer et découvrir des personnes nouvelles.
Renforcer les liens entre les personnes par le fait d'innover ensemble.

...