

Fiche pédagogique – Jeux et Conte Biblique

Le conte biblique est un **moyen pédagogique** qui permet à des jeunes enfants, ou des adultes peu coutumiers de l'Écriture, d'accéder à un récit biblique et à sa signification.

Le conte biblique reste fidèle au texte initial dans son sens profonds, mais dispose d'une certaine liberté de construction littéraire, **d'ajouts de personnages ou de détails afin d'éclairer le sens du récit, ou de maintenir l'intérêt de l'auditoire.**

Ce conte biblique met en scène, dans le respect du contexte initial de l'Évangile de Jean, le discours de Jésus sur le bon berger. **Le personnage imaginaire de Yaël permet aux enfants de visualiser ce qu'est un berger et ainsi de mieux accéder aux paroles de Jésus.**

Tout en montrant les illustrations, l'animateur peut conter lui-même à l'aide de cette fiche.

Outre l'aspect ludique que propose le jeu, il permet :

- La découverte
- La réflexion
- De faire des liens
- Il permet d'écouter, de dialoguer

Il permet de se familiariser avec un vocabulaire spécifique, et de mémoriser, à être attentif à certains détails, de manipuler des mots nouveaux